

Komplexität

Einführung in die Informatik

Herbstsemester 2009

Thomas Strahm

Institut für Informatik und angewandte Mathematik

Universität Bern

November 2009

Übersicht

Informatikstudium

Schnittstellen zur Aussenwelt

(Mensch-Maschine Schnittstelle, Computer-vision, Computergrafik, Sensornetze, Künstliche Intelligenz, Computerlinguistik)

Informatik

Praxis

(Programmiersprachen, Betriebssysteme, Netzwerke & Verteilte Systeme, Software Engineering, Datenbanken, Rechnerarchitektur)

Theorie

(Automaten und formale Sprachen, Berechenbarkeit, Komplexität, Logik, Algorithmen)

Andere Studiengänge

Mathematik

Wirtschaftsinformatik

Wissenschaftliche Anwendungen

(Modellierung und Simulation, Biologie, Physik, Chemie, Sozialwissenschaften, etc.)

Anwendungs- software

Komplexitätstheorie

- > **Im Prinzip algorithmisch lösbare Probleme sind i.d.R. nicht praktisch lösbar**
- > Klassifikation von entscheidbaren algorithmischen Problemen nach ihrer Komplexität (Rechenzeit, Speicherplatz)
- > In vielen Fällen liefert die Turingmaschine auch hier das geeignete formale Modell
- > Welches ist die Grenze zwischen praktisch lösbaren und unlösbaren Problemen?

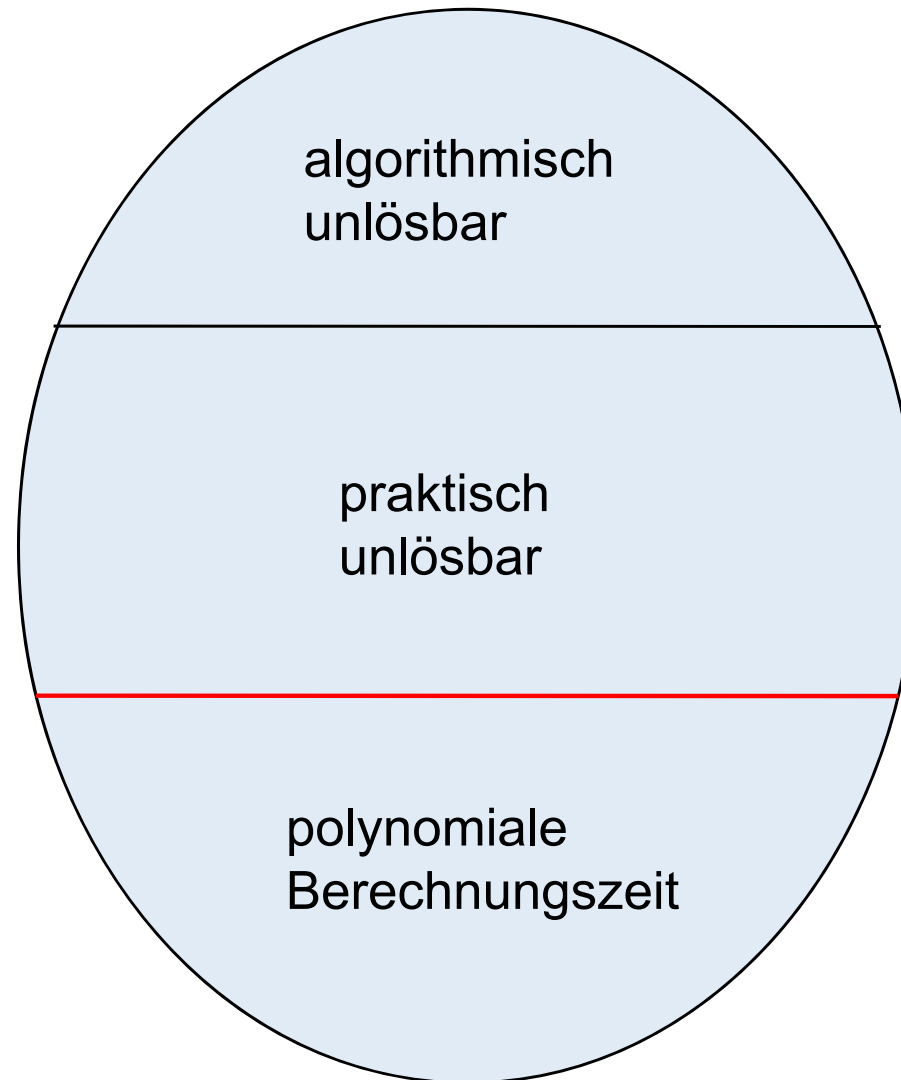
Komplexitätstheorie

- > **Polynomiale versus exponentielle Rechenzeit**
- > Polynomiale Entscheidbarkeit versus polynomiale Verifizierbarkeit
- > Viele Probleme, die (vermutlich) keine effiziente Lösung besitzen, haben einen **polynomialen Verifikationsalgorithmus**, d.h., mögliche Lösungen können effizient auf ihre Korrektheit überprüft werden
- > Ein 1'000'000 \$ Problem: **Die P=NP Frage**; NP-Vollständigkeit

Polynomial versus exponentiell

	20	40	60	100	300
n	10^{-8} sec	10^{-8} sec	10^{-7} sec	10^{-7} sec	10^{-7} sec
n²	10^{-7} sec	10^{-6} sec	10^{-6} sec	10^{-5} sec	10^{-4} sec
n³	10^{-5} sec	10^{-4} sec	10^{-4} sec	10^{-3} sec	10^{-2} sec
2ⁿ	10^{-3} sec	19 min	37 J	10^{13} J	10^{73} J

Praktisch unlösbare Probleme



Relative Primalität RELPRIM

- > **Gegeben:**
 - Zwei natürliche Zahlen x und y
- > **Gefragt:**
 - Sind x und y relativ prim, d.h., ist 1 die grösste Zahl, die sowohl x wie auch y teilt ?
- > Beispiel: 10 und 21 sind relativ prim
- > Der naive Algorithmus, welcher dieses Problem entscheidet, ist exponentiell in der Länge der Eingabe (wieso?)
- > Bessere (polynomiale) Lösung: der Algorithmus von Euklid

Der Algorithmus von Euklid



- > Berechnung des **grössten gemeinsamen Teilers (ggT)** zweier Zahlen x und y
- > Gegeben sei der Input (x,y) von zwei natürlichen Zahlen
- > Wiederhole bis $y=0$:
 - $x := x \bmod y$
 - Vertausche x und y
- > Output x
- > Dieser Algorithmus ist polynomial und damit ist auch **RELPRIM in polynomialer Zeit entscheidbar**

Das Travelling Salesperson Problem TSP

> **Gegeben:**

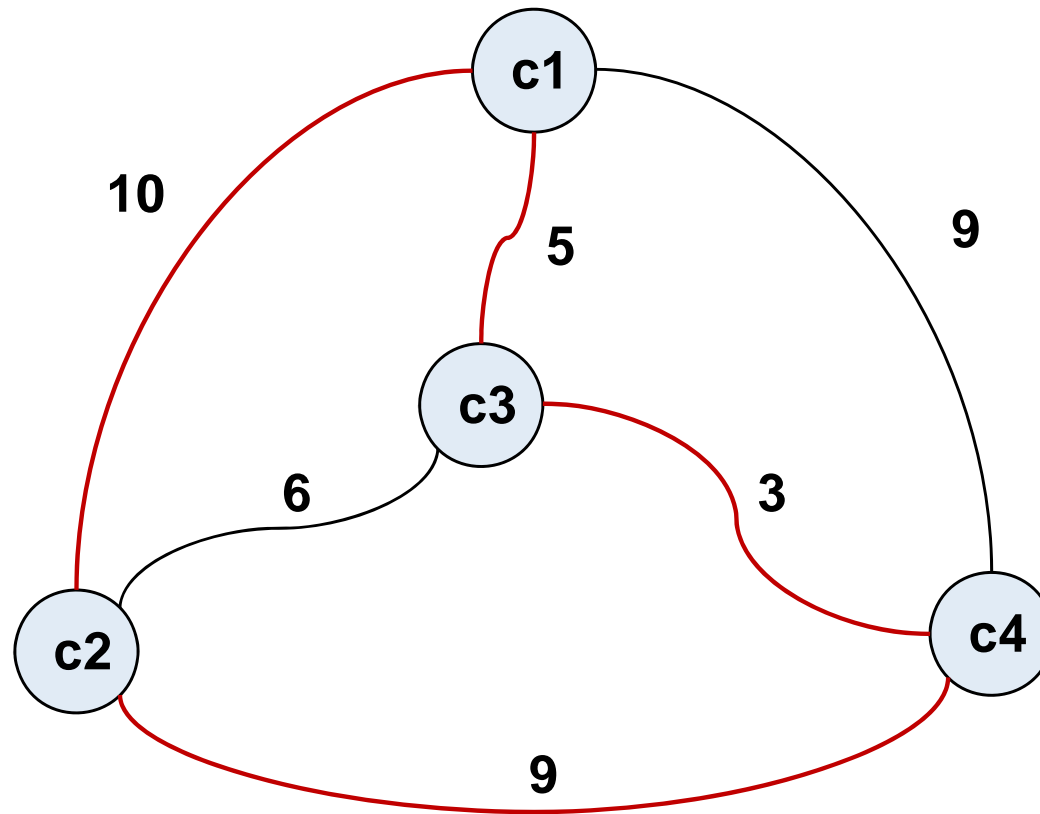
— Eine Menge $C = \{c_1, c_2, \dots, c_n\}$ von Städten und eine „Distanz“ $d(c_i, c_j)$ für alle c_i, c_j aus C ; eine natürliche Zahl B („Budget“)

> **Frage:**

— Gibt es eine Tour der Städte in C , deren Länge durch B beschränkt ist ?

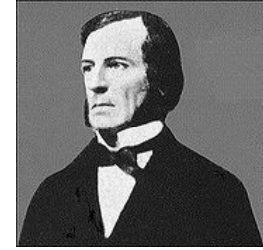
TSP Beispiel

- > Im folgenden Beispiel mit 4 Städten hat die minimale Rundreise die Länge 27:



Charakteristiken von TSP

- > Der naive Algorithmus, welcher TSP entscheidet, testet alle möglichen Touren von n Städten durch. Es gibt $n!$ viele Touren und $n! \geq 2^n$ für $n \geq 4$.
- > Von einer möglichen Tour kann in polynomialer Zeit überprüft werden, ob sie eine Lösung des TSP ist.
- > Es ist nicht bekannt, ob es einen polynomialen Algorithmus für TSP gibt.
- > Vermutung: NEIN



- > Die Aussagenlogik fusst auf einer Menge von Boolschen Variablen x, y, z, \dots welche einen Wahrheitswert wahr (1) oder falsch (0) annehmen können
- > Boolsche oder aussagenlogische Formeln (Ausdrücke) werden mittels Variablen und den Boolschen Operatoren \wedge (AND), \vee (OR) und \neg (NOT) gebildet.
- > Beispiel eines Boolschen Ausdrucks:

$$(\neg x \wedge y) \vee (x \wedge \neg z)$$

- > Ein Boolscher Ausdruck repräsentiert eine Boolesche Funktion (in seinen Variablen)

Exkurs/Repetition Aussagenlogik II

x	y	$x \wedge y$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

x	y	$x \vee y$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

x	$\neg x$
0	1
1	0

Exkurs/Repetition Aussagenlogik III

- > Ein Boolescher Ausdruck Φ in den Variablen x_1, x_2, \dots, x_n heisst **erfüllbar**, falls es eine Belegung von x_1, x_2, \dots, x_n mit 0 und 1 gibt, unter der der Ausdruck zu 1 auswertet.
- > Der Boolesche Ausdruck

$$(\neg x \wedge y) \vee (x \wedge \neg z)$$

ist erfüllbar durch die Belegung

$$x = 0, y = 1, z = 0$$

Erfüllbarkeitsproblem SAT

> **Gegeben:**

— Boolescher Ausdruck Φ in den Variablen x_1, x_2, \dots, x_n

> **Frage:**

— Ist Φ erfüllbar ?

Charakteristiken von SAT

- > Der naive Algorithmus, welcher SAT entscheidet, testet alle möglichen Belegungen der Variablen x_1, \dots, x_n durch. Es gibt 2^n Belegungen, also ist der Algorithmus exponentiell in der Anzahl der Variablen
- > Von einer festen Belegung der Variablen kann in polynomialer Zeit entschieden werden, ob sie einen gegebenen Booleschen Ausdruck erfüllt
- > Es ist nicht bekannt, ob es einen polynomialen Algorithmus für SAT gibt.
- > Vermutung: NEIN

Die Komplexitätsklassen P und NP

- > **P**: Klasse aller Entscheidungsprobleme, welche **durch einen polynomialen Algorithmus entschieden** werden können
- > **NP**: Klasse aller Entscheidungsprobleme, für welche **in polynomialer Zeit *verifiziert* werden** kann, ob eine mögliche Lösung korrekt ist
- > These von Cook/Levin (1971):

$$P \neq NP$$

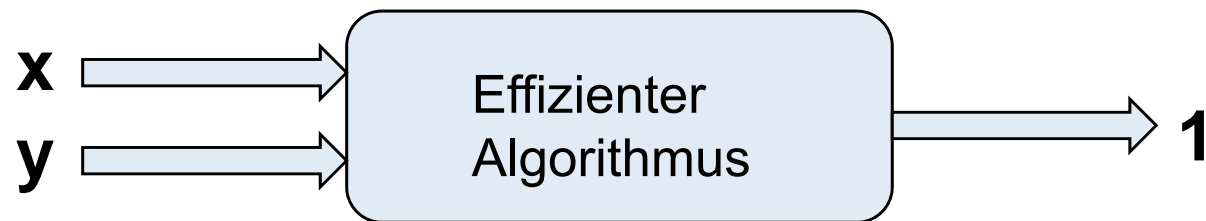


Polynomiale Verifizierbarkeit

- > Eine Sprache **L** liegt in **NP**, falls es einen effizienten (d.h. polynomialen) Algorithmus gibt, der mit zwei Eingaben arbeitet, so dass die folgenden zwei Bedingungen erfüllt sind:
 - Wenn **x in L** , dann gibt es eine zweite Eingabe y (ein Wort, dessen Länge polynomial beschränkt in der Länge von x sein muss), so dass dieser effiziente Algorithmus (bei Eingabe von x und y) **1** ausgibt.
 - Wenn **x nicht in L** , dann wird bei Eingabe von x und jeder beliebigen zweiten Eingabe y immer **0** ausgegeben.

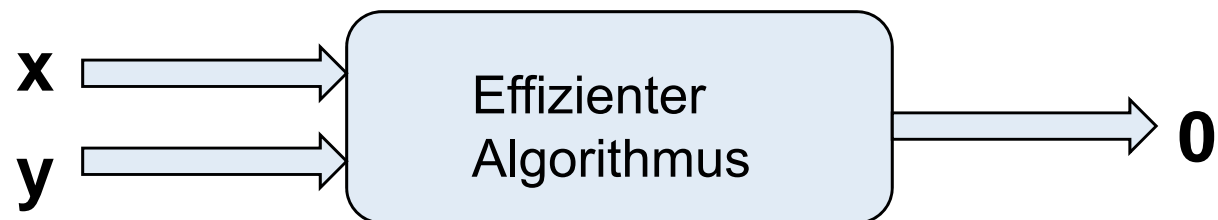
Polynomiale Verifizierbarkeit ff.

Falls x in L



(für mindestens ein y)

Falls x nicht in L

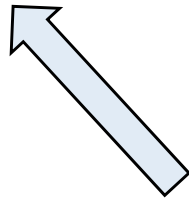


(für alle y)

Formale Definition von NP

- > Ein Entscheidungsproblem L ist in **NP**, falls es ein Problem L_0 in **P** und ein Polynom $p(x)$ gibt, so dass

$$L = \{x \mid \exists y \mid y \mid \leq p(|x|) : (x, y) \in L_0\}$$

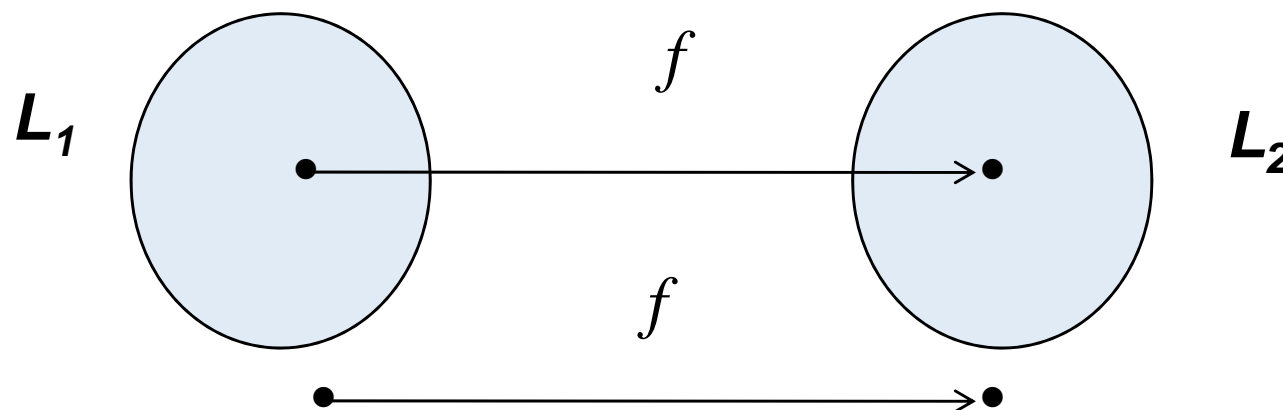


Polynomialer Zeuge, Beweis

NP-Vollständigkeit

- > Identifikation der schwierigsten Probleme in **NP**
- > Begriff der **polynomialen Reduktion**: ein Problem L_1 heisst *polynomial reduzierbar* auf L_2 , falls es eine in polynomialer Zeit berechenbare Funktion f gibt, so dass gilt:

$$\forall x \ (x \in L_1 \Leftrightarrow f(x) \in L_2)$$



NP-Vollständigkeit (ff.)

- > Ein Problem L heisst **NP-vollständig**, falls
 - L gehört zu **NP**
 - Jedes beliebige L_1 aus **NP** lässt sich polynomial auf L reduzieren

Sei L **NP-vollständig**. Dann gilt: **P** ist verschieden von **NP** genau dann, wenn L nicht zu **P** gehört.

Erste NP-vollständige Probleme

Theorem (Cook, Karp, Levin)

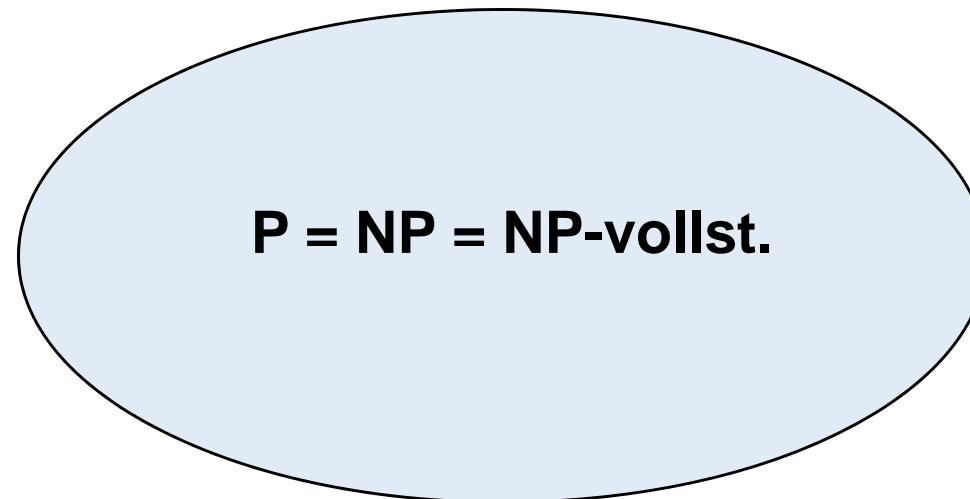
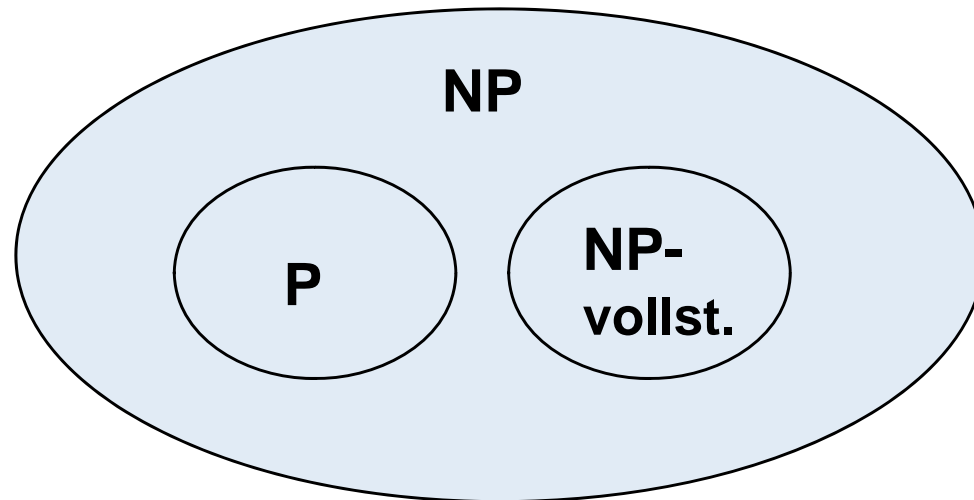
TSP und SAT sind **NP**-vollständig

Heute kennt man hunderte von NP-vollständigen Probleme, z.B. aus den folgenden Bereichen:

NP-vollständige Probleme

- > Graphentheorie
- > Netzwerkdesign
- > Mengentheorie
- > Datenbanken
- > Scheduling
- > Zahlentheorie
- > Logik
- > Automatentheorie
- > etc.

Zwei mögliche Welten



Jack Edmonds



Jack Edmonds (1966)

„The classes of problems which are respectively known and not known to have good algorithms are of great theoretical interest [...]. I conjecture that there is no good algorithm for the travelling salesman problem. My reasons are the same as for any mathematical conjecture:

- (1) It is a legitimate mathematical possibility, and
- (2) I do not know “

Zusätzlicher Literaturhinweis

- > M. Garey, D. Johnson, Computers and Intractability: A Guide to the Theory of NP-Completeness, W. H. Freeman, 1979