

- 
- 
- 

## Interrupts

- C-Compiler muss Sprachmerkmale besitzen
  - Initialisierung (Initialisierung der Interrupt-Quelle, Zuordnen der Startadresse der Interrupt-Routine)
  - Freischalten (spezieller Befehl)
  - Behandeln des Interrupts durch Interrupt-Routine
- Beispiel

```
interrupt service_funktion () { ... }  
void main () {  
    ...                               /* Init. Interruptquelle */  
    void (**fktzeiger)() = 0x0064;  
                                   /* Zeiger in Vektortabelle */  
    *fktzeiger = service_funktion;  
                                   /* Eintrag initialisieren */  
    irq_on;                       /* Interrupt einschalten */  
    for (;;)                       /* Endlosschleife */  
    }
```

- 
- 
- 

## Beispiel: Inline-Assembler

```
#define CONTROL_REGISTER 0x1001
#define RECEIVE_REGISTER 0x1002
#define ACTIVATE 0x12
#define TIMEOUT 1000
volatile unsigned char receive; /* Variable soll im Speicher abgelegt
    werden, da im Assemblerteil darauf zugegriffen wird: _receive */
void main() {
    int time; receive = 0;
    for (time = 0; (receive != ACTIVATE) && (time < TIMEOUT); time++){
        asm{
            btst.b #4,CONTROL_REGISTER
            bne _l1
            move.b RECEIVE_REGISTER,_receive
        _l1:
    }
}
```